

CURSO DE MODELADO 3D CON RHINOCEROS 5



Curso orientado a diseñadores 3D, ingenieros, ingenieros técnicos, arquitectos, arquitectos técnicos y demás personas interesadas en iniciarse en el modelado de piezas con Rhinoceros.

El curso le mostrará al alumno de forma práctica las técnicas de modelado necesarias para la generación de modelos 3D de casi cualquier objeto. Dichos modelos 3D podrán ser utilizados posteriormente para todo tipo de infografías o exportación a otros programas

¿Que es Rhinoceros?.

Rhinoceros es un programa de modelado 3D de gran versatilidad. Su interface cómoda e intuitiva permite al usuario generar superficies complejas y muy orgánicas con rapidez, agilizando los procesos de diseño conceptual, y permitiendo generar infografías y presentaciones fotorrealistas de gran calidad.

Hoy por hoy es un software muy extendido en el sector del diseño industrial, el diseño de joyas, la arquitectura, etc. También está cobrando gran importancia en el sector naval debido a la alta calidad de las superficies que genera.





Metodología del curso.

El curso se impartirá en un formato presencial a distancia, donde el alumno asistirá a clases en directo a través de la plataforma online webex. En dichas clases el alumno podrá interactuar, pudiendo así el profesor resolver las dudas que puedan surgir en el momento. Dichas clases quedarán grabadas y podrán ser visualizadas por el alumno en diferido si necesitase repasar algún concepto o si por cualquier motivo no hubiese podido asistir a la clase en directo.

Las clases serán de carácter eminentemente práctico, y en las mismas se realizarán diferentes ejercicios de modelado a fin de aportar al alumno la destreza necesaria para el trabajo básico con el programa en un entorno profesional.

Como matricularse.

Los alumnos podrán formalizar su inscripción siguiendo las instrucciones que se detallan en la ficha del curso en la web.





Programa del curso:

Introducción a Rhino:

- Presentación de la interfaz.
- Uso del ratón.
- Herramientas de visualización
- Configuración básica.

Dibujo bidimensional:

- Iniciación al dibujo 2D
- Comandos de línea, círculo, rectángulo y curva.
- Ayudas al dibujo y modelado.
- Comandos de arco, elipse y polígono.
- Herramientas para curvas.
- Herramientas de análisis básico.

Herramientas de transformación:

- Comandos de transformación.
- Uso de la Gumball.

Modelado mediante sólidos:

- Comandos de modelado de sólidos primitivos.
- Herramientas para sólidos.
- Casos prácticos resueltos mediante sólidos.

Modelado mediante superficies:

- Comandos de modelado de superficies.
- Herramientas para superficies.
- Casos prácticos resueltos mediante superficies y sólidos.

Renderizado con Rhinoceros:

- Introducción al motor de renderizado de Rhinoceros.
- Creación de materiales.
- Iluminación.
- Casos prácticos resueltos.

Exportación e interacción con otros programas.

- Dibujo de planos 2D.
- Exportación de planos 2D.
- Exportación de modelos.

